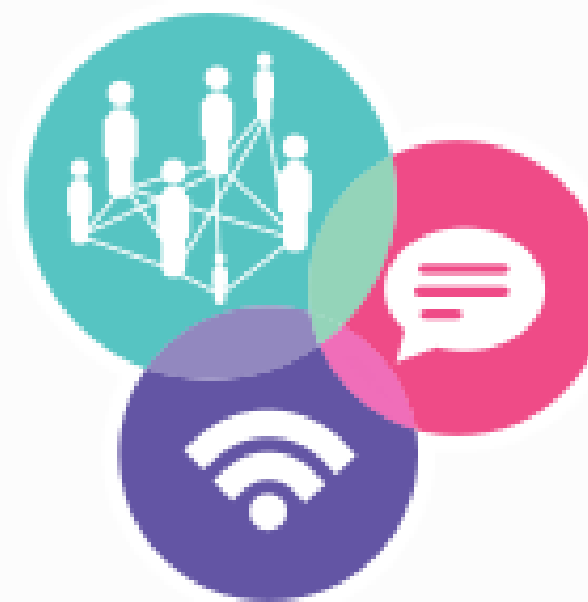


Educazione ai Media

Orientarsi e comportarsi in una società mediatizzata



*Progetto
Educazione Digitale
Classi quinte scuola primaria
A.S.2023/24*



Premessa

Viviamo in un'era in cui i media giocano un ruolo centrale nella nostra vita quotidiana, plasmando le nostre opinioni, influenzando le nostre decisioni e connettendoci con il mondo.

L'educazione ai media non riguarda solo l'apprendimento tecnico di come utilizzare dispositivi e piattaforme, ma anche la comprensione critica di ciò che "consumiamo". Prendendo spunto dai vari contenuti multimediali (serie tv, cartoons ,video...) gli alunni delle classi quinte della scuola primaria saranno guidati verso un'analisi critica delle storie e delle narrazioni presenti in rete, per collegarle ad esperienze concrete e a valori positivi come: l'amicizia, la solidarietà, e il rispetto per l'altro .

Finalità

01

- Sviluppare competenze mediali
- Utilizzare i media consapevolmente e in maniera responsabile.
- Saper soddisfare i propri bisogni di informazione e/o svago attraverso i media
- Essere in grado di giudicare con criterio sia i media che il consumo che se ne fa.

Sfondo integratore

Serie Tv
Cartoons
Game
video

Attività

03

Storytelling
Role play
Brainstorming
Scrittura creativa

Classi quinte



MAPPA PROGRAMMAZIONE

**Mese della
sicurezza in rete
A.S.23/24**

Tempi

04

dal 7 febbraio
al 7 marzo

Strategie

05

Didattica laboratoriale
Lavori di gruppo
Approccio Educreando ©Binazionale
Nuove tecnologie

Prodotto finale

06

Realizzazione di :
Fumetti /storie a tema
Slogan
Video documentativi



Attività

Presentazione della storia

visione di alcuni episodi della serie

Analisi dei contenuti dei contenuti

Autore

Ambientazione

Personaggi della storia

Brain storming

immagini /emozioni

personaggi/obiettivi

obiettivi/valori

Scrittura creativa

creazione di una storia che ribalta gli obiettivi perseguiti dai personaggi della serie .

Villaneous
Una **WEB SERIE** come
sfondo integratore per
parlare di
emozioni,rispetto,
bullismo.

Obiettivi



Villaneous
uno spunto
per...

Saper conoscere e riconoscere le emozioni.

Essere capaci di assumere la prospettiva e il ruolo dell'altro

Sviluppare la capacità di prendere decisioni

Ridurre e risolvere problemi e conflitti

Migliorare le competenze per la partecipazione proficua ai gruppi di lavoro in classe

Educazione ai media

Valutazione



INIZIALE IN ITINERE FINALE

Le verifiche avverranno attraverso dibattiti guidati e osservazioni dirette di comportamenti, lavori di gruppo, rappresentazioni grafiche. La valutazione terrà conto dell'impegno, dell'interesse mostrato e della rielaborazione degli spunti forniti durante le attività.



Thank You

